

# Tarock Reloaded

## Pressemeldung

### Pre-Alpha erfolgreich!

Wien, 29. April 2014 – Am letzten Wochenende fand Samstags von 15:00 bis 18:00 Uhr der erste Pre-Alpha-Test von *Tarock Reloaded* statt. Über 100 Spiele wurden absolviert, bis zu elf Spieler waren gleichzeitig online und die Log-Files sind mit Daten gefüllt.

Um 15:00 ging es am Samstag, dem 26. April in der Zentrale von *Tarock Reloaded* heiß her. Alle Kommunikationskanäle waren geöffnet und man wartete gespannt auf die ersten Tester, die sich dann auch zahlreich einfanden. Es handelte sich bei diesem ersten Pre-Alpha Test um eine geschlossene Veranstaltung mit geladenen Spielern, die über eine Verlosung auf facebook ermittelt worden waren.

Sobald alle Spieler das Programm auf ihren Computern installiert hatten, ging es auch los und die ersten Partien wurden gestartet. Zu Anfang mussten sich die Spieler erst in der neuen Version von *Tarock Reloaded* zurechtfinden, immerhin unterscheidet sie sich doch sehr von der alten Version, die zum Beispiel ohne Server auskam. Spielrunden mussten in der Lounge über den Chat zusammengestellt werden und dann wurden auch schon die ersten Spieltische besetzt.

Die Funktionen waren intuitiv genug, denn es dauerte nur wenige Minuten, bis die Tester sich zurechtfinden und endlich dem *Tarock* fröhnen konnten.

Natürlich gab es auch kleinere Schwierigkeiten, immerhin war es der erste Testlauf des neuen Programms und man kann nicht erwarten, dass sofort alles hundertprozentig funktioniert. Kleinere Probleme bei der Installation von *Tarock Reloaded* konnten allerdings durch die gute Betreuung durch das Team schnell behoben werden und man vermeldete am Ende des Tests stolz, dass insgesamt mehr als 100 Partien gespielt wurden und nur eine Handvoll wegen technischer Probleme neu begonnen werden musste.

*„Wir sind überaus stolz auf diesen ersten Test und möchten uns auf diesem Weg sehr herzlich bei den Testern bedanken, die mit Geduld und der richtigen Einstellung an die Sache herangegangen sind“,* so Bernhard Koller, Lead Design des Projekts und Vorstandsmitglied von Triangle Productions. *„Die Spieler waren allesamt guter Dinge und ließen sich auch von kleineren Maleuren nicht unterkriegen. Wir haben durchwegs positive Rückmeldungen erhalten – und natürlich Anfragen, wann denn nun das endgültige Spiel auf den Markt kommt!“*

Mit dieser Pre-Alpha Testphase hat das Spiel die erste Hürde genommen. Die einzelnen Produktionsschritte werden nacheinander angegangen und somit wird im 4. Quartal 2014 ein brandneues *Tarock Reloaded* erhältlich sein.



Ihr Ansprechpartner  
Mag. Sandra Trierweiler

Telefon  
+43.(0)680.2018370

eMail  
st@MedienMatrix.com

Abdruck honorarfrei  
Bei Abdruck Belegexemplar  
(auch in digitaler Form) erbeten

MedienMatrix  
PR, Events & Mediengestaltung

Webseite  
www.MedienMatrix.com

eMail  
info@MedienMatrix.com

Simmeringer Hauptstraße 24  
A-1110 Wien

Telefon  
+43.1.4897887

Ein Businesslabel des Spiel & Presse e.V.

Als nächste Termine stehen ein größerer Alpha-Test Anfang Juni, bei dem nun auch Experten hinzugezogen werden, sowie ein öffentlicher Beta-Test im Sommer an.

„Wir sind auf dem richtigen Weg“, so Chef-Programmierer David Flamme. „All die Daten und das Feedback aus der Pre-Alpha sind extrem wichtig für uns als Entwickler und wir haben nun wirklich eine Menge an Log-Files, die wir durcharbeiten

müssen. Alles, was wir aus diesem ersten Test erfahren haben, wird nun in die weitere Entwicklung fließen.“

In einem Monat werden wir dann die Früchte dieser Arbeit genießen dürfen, wenn Tarock Reloaded in die Alpha-Testphase geht.

Bis dahin halten die facebook-Seite [facebook.com/TarockReloaded](https://facebook.com/TarockReloaded) und die offizielle Webpage [www.tarock.at](http://www.tarock.at) alle Tarockierer und Fans auf dem Laufenden.



Ihr Ansprechpartner  
Mag. Sandra Trierweiler

Telefon  
+43.(0)680.2018370

eMail  
[st@MedienMatrix.com](mailto:st@MedienMatrix.com)

Abdruck honorarfrei  
Bei Abdruck Belegexemplar  
(auch in digitaler Form) erbeten

MedienMatrix  
PR, Events & Mediengestaltung

Webseite  
[www.MedienMatrix.com](http://www.MedienMatrix.com)

eMail  
[info@MedienMatrix.com](mailto:info@MedienMatrix.com)

Simmeringer Hauptstraße 24  
A-1110 Wien

Telefon  
+43.1.4897887

Ein Businesslabel des Spiel & Presse e.V.

### Über Triangle Productions

Das in Wien ansässige Unternehmen entstand aus einer Gruppe von Programmierern an der TU Wien, genannt TU-Crew, in den 90er Jahren. 1993 wurde das erste Spiel auf den Markt gebracht, Schnapsen für den PC. Ein Jahr später folgte die erste Version von Tarock XXer-Rufen. Diese sowie die folgenden Erweiterungen und Neoadaptierungen brachten der jungen Firma nicht nur großen Erfolg, sondern auch einen guten Ruf als Hersteller von realistischen Kartenspielen. Weitere Produkte von Triangle Productions sind Würfelpocker, Neolithic, Crazy Cross, u.a.m.